

### 3.D.4 Regler Klasse RC-storseilfly:

(Gjelder fra 1 januar 1996 med endringer vedtatt på årsmøtet 2000)

#### INNHOOLD

- 1 Programets bruksområde
- 2 Programets deler
- 3 Krav til modell
- 4 Skalabedømming
- 5 Flyprogram
- 6 Beregning av omgangspoengsum
- 7 Bestemmelser ang. avvikling av stevner
- 8 Sikkerhet
- 9 Vedlegg. Skisse over flyområdet

\*\*\*\*\*

1 Dette programmet er forutsatt brukt i NM for klassen RC- storseilfly.

2 Konkurransprogrammet for klassen RC-Storseilfly består av 2 deler:

- a) Skalabedømming.
- b) Flyging på hang.

3. KRAV TIL MODELL

3.1 **Forbilde:** Modellen skal fortrinnsvis ha forbilde i et fullskala seilfly og modellen skal bære dette navnet på startliste og resultatliste. ( f.eks. ASW-22, Pilatus B4, Discus, DG 600 etc.)

3.2 **Vingspenn** minimum 3500 mm, **eller** modellen må være dokumentert i min 1/4 skala.

3.3 **Kroppens bredde** på tykkeste pkt.\* skal minimum være **2,5%** av vingspennet.

3.4 **Kroppens høyde** på tykkeste pkt\*. skal være minimum **3,5%** av vingspennet.

\* **Tykkeste pkt**—den del av flykroppen, i eller foran vingefeste, der sum av høyde og bredde er størst. ( Ved måling skal "skyvelær metoden" benyttes).

3.5 **Vekt, flatebelastning:** I.flg. FAIs regler.

4. SKALABEDØMMING

4.1 Skalabedømmingen skal være enkel og kunne gjennomføres med grunnlag i :

- a) 3-planskisse av originalen/forbildet i egnet målestokk.  
(Skissen bør være i egnet format gjerne en A4 side)
- b) 1 fargebilde ( eller et farge-/dekor-skjema ) av det konkrete fly modellen skal forestille .  
(Vi snakker her om et konkret forbilde f.eks. LN-GAK, D-2424 etc.)

4.2 Det skal ved bedømming tas hensyn til:

- a) Modellens likhet med forbildet i grunnriss (sett ovenifra på 3-planskisse) tellende 50% av skalapoengsum.

- b) Modellens likhet med forbildet sett fra siden (kroppen i profil på 3-planskisse) tellende 25% av skalapoengsum.
- c) Modellens likhet med det konkrete forbildet i forhold til fargebilde/plansje d.v.s. farge, kjennemerker, innredning i cockpit , hjul , ror etc.tellende 25% av skalapoengsum.

#### 4.3 Retningslinjer for dommerne:

3 stk. dommere kan bare velge mellom alternativene nedenfor d.v.s. enten 0 p, eller 25 p eller 50 p osv. De 3 dommerne må også enes om en felles poengsum. ( f.eks. avgitt 25-50-50p = 50p, avgitt 0p-50p-100p =50 p, avgitt 0p-100p-100p = 100 p )

#### 4.4 Det gis poeng slik:

##### Grunnriss ( med grunnlag i 3-planskisse):

**Det gis 0 poeng dersom:** Modellen har vesentlige ulikheter i forhold til forbildet . Vingenes og høyderorets form og proposjoner avviker sterkt fra originalens og/eller modellen har flere ror-/ror-funksjoner enn forbildet. Det gis også 0 poeng dersom det ikke foreligger 3-planskisse, *eller modellen ikke har noe konkret forbilde.*

**Det gis 50 poeng dersom:** Modellen har noenlunde de samme former og proposjoner som forbildet.

**Det gis 100 poeng dersom:** Det ikke kan påvises ulikhet mellom modell og forbilde.

#### 4.5 Flykroppen med finne/ sideror sett i profil/fra siden (med grunnlag i 3-planskisse):

**Det gis 0 poeng dersom:** Modellen er vesentlig forskjellig fra forbildet, *eller ikke har noe konkret forbilde.*

**Det gis 25 poeng dersom:** Modellen har noenlunde de samme former og proposjoner som forbildet.

**Det gis 50 poeng dersom:** Det ikke kan påvises ulikhet mellom modell og forbilde.

#### 4.6 Farge/dekor/cockpit/hjul (med grunnlag i 3-planskisse og bilde/farge-/dekor-skjema):

**Det gis 0 poeng dersom:** Modellen ikke er bygget eller dekorert etter et konkretforbilde eller dersom det ikke foreligger et bilde/fargeskjema av forbildet.

**Det gis 25 poeng dersom** Modellen har farger og kjennemerker som på forbildet, **eller** har en innredet cockpit utover det som følger med i vanlige byggesettet + hjul dersom dette finnes på forbildet.

**Det gis 50 poeng dersom:** Modellen oppfyller begge de krav (over) som hver gir 25 p, og i tillegg har alle ror og rorfunksjoner identisk med forbildet.

#### 4.7 Beregning av skalapoeng:

	Grunnriss: max.	100 poeng
+	Profil max .	50 poeng
+	Dekor/cockpit etc.max	50 poeng
=	Max. skalapoengsum	200 poeng

#### 4.8 Oppnådd skalapoengsum legges til deltagers poengsum i hver omgang. (se pkt.6 )

## 5. FLYGING PÅ HANG

### 5.1 Flysted / hang :

**Krav:** Skråning som gir *akseptabelt løft* ved vindstyrke ned til 4 m/s og avvik fra ideel vindretning på opptil 45 grader.

Det skal i *rimelig* avstand fra standplass finnes gode landingsmuligheter og anledning for oppmerking av landingsbane med målene 20x50m. På hangkanten skal det kunne settes opp bane på min. 150 m.

### 5.2 FLYPROGRAMMET

Dette er et fleroppgavers program og hver omgang består av :

- a **start** v/håndkast fra anvist sted på hangkanten.
- b **4 legger hastighetsflyging** på hangkanten.( 4 x 150-200 m)
- c **3-kant** \* som vist på skisse.
- d **1 legg hastighetsflyging** ( 1 x 150-200m)
- e **landing** innenfor en rute på 20 x 50 m.

\* 3-kant kan flys begge veier. Enten med *hangkantleggen* som første eller som siste side i 3-kanten.

### 5.3 TIDSMÅLINGER

- a **Totaltid:** Denne tid løper fra modellen sendes ut fra hangkanten og til modellen har fullført oppgave 5.2.d (1 legg hastighetsflyging).
- b **Tid 4 legger hastighetsflyging:** Tiden løper fra når modellen første gang passerer A-base (se skisse) i retning mot B-base. Tidtaking stoppes når modellen etter gjennomført 4 legger passerer ut A-base.
- c **Tid 1 legg hastighetsflyging:** Tidtaking startes når modellen for første gang etter fullført 3- kantflyging passerer A-base i retning B-base, og stoppes når modellen passerer ut B-base.

### 5.4 POENGBEREGNING

- a **Totaltid:** Det gis 1000 poeng til den som har omgangens laveste totaltid:  
 Formel  $\frac{\text{beste tid} \times 1000}{\text{aktuell tid}}$
- b **4 legger hastighetsflyging:** Det gis 1000 poeng til den som har beste tid (samme formel).
- c **1 legg hastighetsflyging:** Det gis 1000 poeng til den som har beste tid (samme formel).
- d **Landing:** Det gis 400 poeng for landing innenfor landingsruten (20 x 50 m)

**MAX. FLYPOENG : a + b + c + d = 3400 poeng.**

## 6. OMGANGSPOENGSUM

OMGANGSPOENGSUM FLYDEL = a+b+c+d = MAX. 3400 POENG.  
 +OMGANGSPOENGSUM SKALABEDØMMING= MAX. 200 POENG

**MAX PR.OMG = 3600 POENG**

## 7. BESTEMMELSER ANG. AVVIKLING AV STEVNER

- 7.1 Det skal for godkjent **NM** flys min. 2 omg. max. 5 omg. Ved 3 eller flere omganger skal den laveste omgangspoengsum strykes.
- 7.2 En omgang som er kommet i gang kan **avbrytes** midlertidig dersom:
- a -vindhastigheten underskrider 4 m/s eller overskrider 25 m/s.
  - b -vindretningen avviker mer enn 45 grader fra den ideelle.
- 7.3 En omgang som er kommet i gang **annuleres** dersom:
- a -avbrytelsen ( pkt. 6.2.) varer mer enn 30 minutter.
  - b -mindre enn 50 % av deltagerene klarer å gjennomføre oppgavene p.g.a. dårlige forhold.
- 7.4 En deltager som under flygingen (mens totaltid går) får vindhastighet på under 4 m/s eller over 25 m/s eller får en vindretning som avviker mer enn 45 grader fra den ideelle i en periode på mer enn 20 sekunder, **får automatisk omstart** .
- 7.5 Flygeren har også **rett til omstart** dersom det er funksjonærfeil etc. Dette må i hvert enkelt tilfelle avgjøres av stevneledelse eller jury.
- 7.6 Deltakeren har rett til **5 minutter forberedelsestid**.
- 7.7 Flygeren kan få en hjelper til å sende ut modellen, men har ikke anledning til å ha sekundant nær vendeplanene.
- 7.8 Alle omstarter foretas sist i omgangen, og flygeren må , dersom han selv har krevd omstart, la resultatet fra omstarten være tellende for omgangen.
- 7.9 Det gis **omgangspoengsum 0-null** dersom :
- a -modellen mister deler i luften (gjelder ikke i landingen)
  - b -modellen blir styrt av andre enn piloten
  - c -flygeren ikke fullfører flyprogrammer dvs. lander før fullført 1 legg hastighet.
  - d -flygeren ikke får godkjent 3-kanten (ikke fullført)
- 7.10 **Det gis 0 poeng på landing** dersom modellen kommer i kontakt med flygeren eller hans hjelper før den ligger i ro på bakken

## 8. SIKKERHET

### 8.1 Sikkert område:

Det skal opprettes et sikkert område like ved standplass. 3-kantflygingen skal foregå på den ene siden av en sikkerhetslinje trukket fra standplass og rett bakover (medvinds). Publikum/deltagere gis anledning til å oppholde seg på den andre siden av sikkerhetslinjen. Siktestativ/funksjonær base C (bakre vendeplan på 3-kanten) skal være plassert i det sikre området. Kryssing av sikkerhetslinjen gir et fratrekk på 200 poeng fra deltagers aktuelle omgangspoengsum.

### 8.2 Flygingen skal foregå på en sikker måte og følge gjeldende sikkerhetsregler.

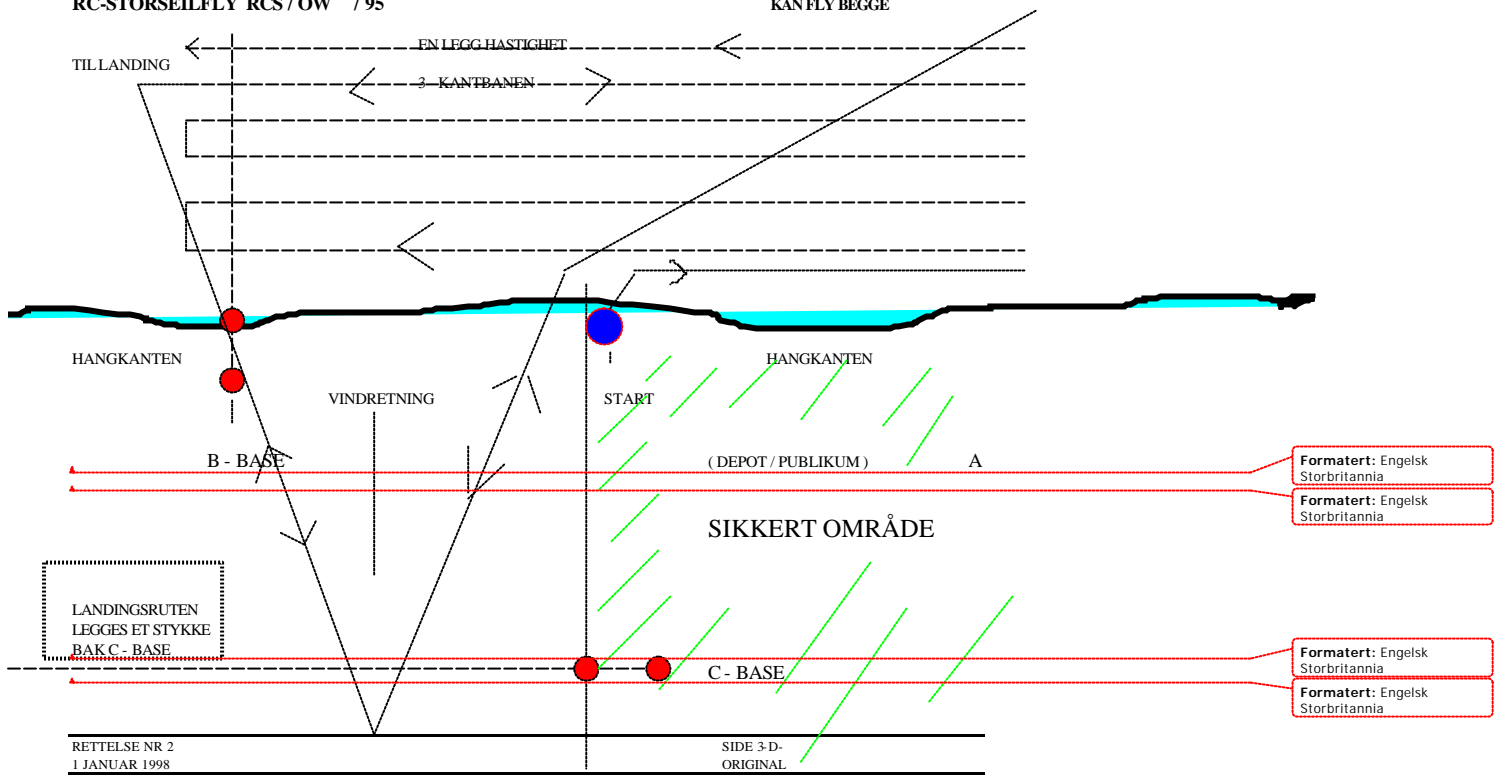
### 8.3 Arrangør har ansvar for at sikkerheten for publikum, funksjonærer og deltagere blir ivaretatt.

## 9. VEDLEGG

Skisse over flymønster, flyområde og sikkert område.

RC-STORSEILFLY RCS / OW 11 / 95

KANFLY BEGGE



Formatert: Engelsk  
Storbritannia

Formatert: Engelsk  
Storbritannia

Formatert: Engelsk  
Storbritannia

Formatert: Engelsk  
Storbritannia

### 3.D.5 League of Silent Flight (LSF)

I løpet av de påfølgende sider kommer informasjon om LSF, ferdigheter og konkurranseformer

#### HVA ER LSF

LSF eller "The League of Silent Flight", som det fulle offisielle navnet lyder, er en sammenslutning av og for individuelle RC-seilflygere. LSF ble stiftet i USA 1969, med formål å identifisere og rangere RC-seilflyferdigheter. Dette programmet forsøker å gi den enkelte flyger meningsfylte oppgaver å arbeide med på alle ferdighetsnivåer. Gjennom dette søker LSF å nå sitt sekundære mål, nemlig å fremme alle grener innen RC-seilflyging. Du trenger ikke å være medlem av noen klubb eller organisasjon for å bli opptatt som medlem i LSF. Medlemskap i en klubb kommer heller ikke i konflikt med LSF-medlemskap. Tvert imot kan det stimulere aktiviteten i og omkring en klubb når medlemmene driver på med LSF-aktiviteter.

#### HVORDAN BLI MEDLEM AV LSF

Medlemskap kan ikke kjøpes, det kan kun oppnåes ved aktiv RC-seilflyging. For å bli fullverdig medlem av LSF må du dokumentere å ha greid fordringene til level-I i LSFs ferdighetsprogram. Dette innebærer at du må dokumentere en termikkflukt på minimum 5 min, samt en hangflukt på minimum 15 min. Du må også klare 5 merkelandingen innenfor en sirkel med 3m radius.

#### FERDIGHETSPROGRAMMET

Dette består av i alt 5 levels, og blir stadig mer krevende fra level til level. Det ender til slutt opp i level-V, som ca 10 mann i verden har klart, med blant annet 2 timers termikkflukt, 10 km "Goal and return", samt meget gode resultater fra forskjellige RC-seilflykonkurranser.

#### MEDLEMSKAP

Et medlemskap koster ikke noe, men enhver henvendelse, ekspedering av skjema eller lignende, må vedlegges 4x gjeldende brevporto i ubrukte frimerker. Dette er nødvendig, fordi LSF har kun minimale inntekter, men samtidig noe utgifter til porto etc.

#### RETTIGHETER

Flygere som har bestått level-I får utstedt medlemskort med medlemsnummer, og får rett til å bære LSFs flotte emblem. Det finnes som jakkemerke og klebemerker, og er et symbol og bevis på dyktighet som RC-seilflyger. Det vil bli gjenkjent av RC-seilflygere verden over og kan med rette bæres med stolthet. Ønsker du å starte ? Kontakt LSFs Norske koordinator:

Hans Erik Swendgaard  
Landingsveien 82  
0767 Oslo

Du vil da bli registrert som aspirant, og du får tilsendt skjema for level-I.

# LSFs FERDIGHETSPROGRAM

## INTRODUKSJON

"The League of Silent Flight" (LSF) ferdighetsprogram består av en serie oppgaver som representerer forskjellige ferdighetsnivåer. Disse er, etter vanskelighetsgrad, plassert i forskjellige levels. Programmet har totalt 5 levels. Fly og utstyr skal tilfredsstillende de krav FAI og Televerket setter til RC-seilfly og -utstyr.

## LEVEL-I (begynner)

Kravene til level-I er står i programsammendraget under pkt 12. Etter å ha fullført og dokumentert disse fordringene, sendes skjemaet til LSF-Norge. Flygeren har dermed rett til å bruke LSF-merker med en rød "I" rett under LSF-merket.

Skjemaet for level-II blir sendt til flygeren, og level-I skjemaet til LSF i USA, der flygeren blir registrert som medlem. LSF vil så utstede medlemskort med sentralt registrerte medlemsnummer.

## LEVEL-II til -IV (videregående)

Som for level-I sendes skjemaet med dokumenterte fordringer til LSF, og nytt skjema for neste level blir sendt tilbake. Her i Norge vil medlemmet også få diplom for hver fullført level fra og med level-II. På LSF-merket skal den røde "II" settes til venstre, "III" til høyre og "IV" over etter hvert som de forskjellige levels blir fullført.

## LEVEL-V (ekspert)

Level-V er såpass vanskelig at det fordrer betydelig kjennskap til, og dyktighet innen RC-seilflyging. Krav om dyktighet også som hangflyger, er her ufravikelig. Level-V er et bevis på meget gode og allsidige ferdigheter innen alle felt av RC-seilflyging. Beviset på fullført level-V er en sølv "V" som settes over den røde "IV".

## VITNER

Hver fullført oppgave fordrer dokumentasjon dvs attestasjon av kvalifiserte vitner. For konkurransene skal stevneleder eller arrangør attestere, ellers gjelder følgende:

- a) Level-I: Ett vitne, over 21 år, eller innehaver av level-I eller høyere, ikke i slekt med flygeren.
- b) Level-II: Samme som for level-I.
- c) Level-III: To vitner som for level-I.
- d) Level-IV: Samme som for level-III.
- e) Level-V: To vitner, begge med level-II eller høyere, og ikke i slekt med piloten.

## FREMGANGSMÅTE

Opgavene må gjennomføres etter følgende regler:

- a) Oppgavene kan påbegynnes først etter at skjema for den aktuelle level er mottatt.
- b) En enkelt flukt eller landing kan kun brukes på en level.

## VARIGHET - TERMIKK

En termikkflukt skal begynne etter høystart. Tiden taes fra det øyeblikk flyet løser ut fra lina. Maks linelengde er 300m, her definert slik:

- a) Fra festepunktet for strikken til linens festepunkt på flyet (utstrakt strikk).
- b) Fra løper til linens festepunkt på flyet.



- c) Fra trinse eller omlenk til linens festepunkt på flyet, gjelder både vinsj og løpeline.

Maksimum tid på linen er 60 sek. Slepning etter motorfly er ikke tillatt. Flukten bedømmes som termikkflukt når oppdriften etter flygerens og vitnenes mening, i første rekke skyldes termisk aktivitet. Landingen skal utføres innen 200m fra startstedet.

#### VARIGHET - HANG

En hangflukt begynner etter håndstart eller høystart, som beskrevet over. Flukten bedømmes hangflukt når oppdriften etter flygerens og vitnenes mening, i første rekke skyldes hang eller bølge-effekt. Landingen skal utføres som beskrevet over.

#### MERKELANDING

En merkelanding skal utføres slik at flyets nese (senterlinjens fremste punkt) etter landingen er i ro innenfor den foreskrevne avstanden fra et på forhånd avmerket punkt. Alle merkelandinger utføres etter høystart som beskrevet over, linen må dog være minimum 75m. Landingen skal ikke godkjennes om flyet mister deler, blir liggende på ryggen eller stoppes av personer eller gjenstander. Berøring av landingsmerket er unntatt når dette ansees ikke å ha betydning for resultatet.

#### GOAL AND RETURN

Dette skal være en termikkflukt etter reglene for start og flyging som beskrevet over. Etter utløsning fra linen skal det flys tilbake over startpunktet. Fra dette mot et forutbestemt punkt, og tilbake til startpunktet. Vendepunktet skal i retlinjet avstand, ligge på eller over de minimumsavstandene som angitt for de forskjellige levels. Landingen skal utføres innen 200m fra startpunktet.

#### KONKURRANSER

Konkurranseresultater til bruk i LSF ferdighetsprogram kan bare godkjennes når det er oppnådd i konkurranser definert slik:

- a) Konkurransens størrelse:

Level-II	minimum	5 deltagere	
Level-III	"	10	"
Level-IV	"	15	"
Level-V	"	20	"

Formatert: Engelsk  
Storbritannia

- b) Det skal være minst 3 omganger (starter) med mulighet for å score poeng.
- c) Det kreves 6 fullførte konkurranser for level-II til -V, og minst 50% av resultatene må skrive seg fra følgende konkurranseformer:

Stevner etter høystartregler:

F3B, F3J, RCS-distanse, LSF p/v, LSF varighet e.l.

Stevner etter hangregler:

F3F, Hafjell Cup, Acrostevner e.l.

- d) Det kan nyttes to alternative former for LSF-poengberegning. Det ene er et plasseringssystem der en plassering defineres som 1. 2. eller 3. plass. Her er det forskjellige plasseringskrav til de forskjellige levels, se oversikten. Alternativt kan LSF-

konkurransespoengene regnes ut etter en formel, og med krav til minimumpoengsum etter 6 konkurranser, se oversikten. LSF-poeng regnes ut etter denne formelen:

$$\text{Egen poengsum} \times 100 \times (\text{ant. delt.- egen plass} + 1) = \text{LSF-poeng}$$

Vinners poengsum

#### LSFs FERDIGHETSPROGRAM - OVERSIKT

	Level-I	Level-II	Level-III	Level-IV	Level-V
Varighet TERMIKK	5 min	15 min	30 min	1 time	2 timer
Varighet HANG	15 min*	1 time*	2 timer*	4 timer*	8 timer
Merke landing	5 stk innen 3 m radius	10 stk innen 1.5 m radius	-	-	-
Goal and Return	-	-	1 km	2 km	10 km
Konkurranser	-	1 plassering/ 3000 poeng	2 plasseringer/ 4500 poeng	2 plasseringer/ 6000 poeng	3 stk 1. plasser & 12000 poeng

\* I stedet for varighet på hang kan det for level-I til -IV flys en ekstra termikkflukt. Den kan ikke flys på samme dag som

#### LSF- PREISJONS-/VARIGHETSKONKURRANSE

LSF presisjons-/varighetskonkurranse er en høystartkonkurranse bestående av 3-tre enkeltflukter (3 omganger) med merkelanding i hver flukt. Innenfor rammene av konkurransen er det mulig å ta merkelandingene til level-I og -II, samt varighet-termikk for level-I.

Konkurransen er tiltenkt flyging på "flatmark" under termikkforhold. Startmetoden er valgfri, men man bør justere linelengden på eksempelvis vinsj, slik at alle flytyper får tilnærmet lik starthøyde. Dette åpner for bruk av forskjellige startapparater, men stevneleder skal sikre seg at starthøyden blir tilnærmet lik.

Merkelandingen gjennomføres slik som beskrevet LSFs ferdighetsprogram, mao 0-null landingspoeng hvis modellen mister deler eller stopper på ryggen.

##### Konkurranseregler:

- Maksimaltiden for hver omgang er 7 min, 1 sek = 1p.
- Det kan likevel flys inntil 10 min i den ene av de tre omgangene. Det er valgfritt hvilken, tidtakeren må da senest varsles i det omgangstiden (7 min) løper ut.
- Det gies 1p pr sek i fratrekk i inntil 30 sekunder for overflyging av omgangstiden. Omgangstiden kan være 7 min, 10 min, eller differansen mellom 21 min og totaltiden etter to omganger (hvis denne er mindre enn 7 min).
- Mer enn 30 sek overflyging av omgangstiden gir 0-null landingspoeng.

- Merkelandingene skal måles ut fra ett definert punkt. Maksimal poengsum er 200, med 10p i fratrekk pr 25. cm fra landingspunktet. Avstanden skal måles fra flyets nese.
- Landing over 5 m fra punktet gir 0-null landingspoeng.
- Total flytid for de tre omgangene er 21 min.

## LSF- VARIGHETSKONKURRANSE

LSF presisjons-/varighetskonkurranse er en høystartkonkurranse bestående av 3-tre enkeltflukter (3 omganger) med merkelanding og 1-en times arbeidstid pr flukt. Stevneleder kan tillate flere starter/forsøk innenfor arbeidstiden. Innenfor rammene av konkurransen er det mulig å ta varighet-termikk og merkelandingene til level-I og -II, samt varighet-termikk for level-III.

Konkurransen er tiltenkt flyging på "flatmark" under termikkforhold. Startmetoden er valgfri, men man bør justere linelengden på eksempelvis vinsj, slik at alle flytyper får tilnærmet lik starthøyde. Dette åpner for bruk av forskjellige startapparat, men stevneleder skal sikre seg at starthøyden blir tilnærmet lik.

Merkelandingen gjennomføres slik som beskrevet LSFs ferdighetsprogram, mao 0-null landingspoeng hvis modellen mister deler eller stopper på ryggen.

Konkurranseregler:

- Arbeidstiden for hver omgang er 1-en time.
- I hver omgang skal det flys opp mot 20 min, 1 sek = 1p. Man kan gjerne fly over, men flytiden registreres da som 20 min.
- Merkelandingene teller uansett flytid, og skal måles ut fra ett definert punkt. Maksimal poengsum er 200, med 10p i fratrekk pr 50. cm fra landingspunktet. Avstanden skal måles fra flyets nese.
- Landing over 10 m fra punktet gir 0-null landingspoeng.
- Total flytid for de tre omgangene er 21 min.